



Programma Scuole

I laboratori proposti sono raggruppati in quattro grandi aree tematiche:
AMBIENTE, CULTURA E SOCIETÀ, PATRIMONIO CULTURALE, SALUTE, SCIENZA E TECNOLOGIA
e suddivisi a seconda della fascia d'età a cui si rivolgono.

Alcuni laboratori rientrano anche in tre tematiche specifiche attorno a cui è sviluppato il programma di MEETmeTONIGHT per quest'anno. Un simbolo associato alle attività le rende facilmente identificabili:

ACQUA SOSTENIBILE, IL GENIO DI LEONARDO, MEDICINA PERSONALIZZATA



Per poter prenotare i laboratori MEETmeTONIGHT 2019 è necessario **registrarsi** alla pagina www.meetmetonight.it/programma-scuole-monza-2019.

Terminata la registrazione si accederà subito alla pagina di prenotazione. Selezionare l'area tematica. Selezionare il laboratorio di interesse. Prenotare la fascia oraria disponibile e inviare la domanda di prenotazione.

Il team di MEETmeTONIGHT prenderà in carico la richiesta, una volta validata riceverete conferma del vostro percorso.

IMPORTANTE:

**OGNI INSEGNANTE PUO' PRENOTARE UN MASSIMO DI 4 LABORATORI.
OGNI CLASSE DEVE AVERE UN SOLO INSEGNANTE ACCOMPAGNATORE PER TUTTE LE ATTIVITA' PRENOTATE.**

I laboratori possono ospitare un massimo di 30 alunni.

Le iscrizioni saranno aperte dal giorno **10 giugno 2019** ore 10 (fino ad esaurimento dei posti disponibili) e chiuderanno definitivamente il giorno **9 settembre 2019**.

Data l'elevata richiesta di partecipazione all'evento da parte di Enti e Istituzioni, l'elenco dei laboratori potrebbe subire aggiornamenti, aggiunte e/o modifiche. **Si consiglia pertanto di controllare regolarmente la pagina nei prossimi mesi.**

Per ogni necessità contattare lo staff di MEETmeTONIGHT all'indirizzo monza@meetmetonight.it



Ambiente

Per tutte le fasce d'età

LA VITA IN UNA GOCCIA D'ACQUA

L'acqua dolce rappresenta solo lo 0,01% di tutta l'acqua presente sulla terra ma ospita almeno il 6% delle specie viventi, costituendo un prezioso scrigno di biodiversità. Conservare questi ecosistemi significa non solo tutelare la vita acquatica e le sue molteplici e spesso curiose forme, ma anche preservare la qualità dell'acqua che tutti noi beviamo e utilizziamo.



acqua sostenibile

Patrimonio Culturale

Per scuole superiori

MONZA RACCONTA

Durante il laboratorio un gruppo di ricercatori del Joint Research Centre accompagnerà gli studenti delle scuole superiori in una passeggiata culturale per le vie della città, utilizzando Cultural gems, la web app ideata dal centro di ricerca della Commissione Europea, come supporto alla visita dei luoghi caratterizzanti l'anima culturale e creativa della città.

Salute

Per scuole primarie

ECOSOSTENIBILITÀ IN MIDWIFERY: 'LESS IS MORE'!

Il progetto ha lo scopo di entrare in un mondo che propone mille soluzioni per mille usi in un momento dove ci si accorge, molto spesso a posteriori, che di tutto si è usato pochissimo e quasi tutto era così complicato da usare che ci si è fermati all'apertura della confezione! Lo slogan 'less is more' vuole essere il messaggio ecosostenibile della Midwifery proponendo soluzioni alternative e utili.



medicina personalizzata



Per tutte le fasce d'età

A TAVOLA CON LEONARDO

Malattie dell'epoca di Leonardo e malattie del benessere: cosa è cambiato? Un viaggio a ritroso nel tempo porta il visitatore alla scoperta della cucina rinascimentale attraverso un'esperienza sensoriale tra gli ingredienti dell'epoca. Un percorso interattivo tra le portate dell'Ultima Cena spiega gli errori del passato e del presente conducendo il visitatore all'alimentazione consapevole.



medicina personalizzata



il genio di Leonardo

Scienza e Tecnologia

Per tutte le fasce d'età

SEI (CYBER)-SICURO DI QUELLO CHE FAI?

I problemi della sicurezza informatica coinvolgono molti aspetti della nostra vita. Le attività proposte dal Bicocca Security Lab consentiranno di prendere coscienza di quali sono i rischi di cui solitamente non ci rendiamo conto, ad esempio navigando in Internet e sui social network. Verranno mostrati anche alcuni esempi di come comportamenti ingenui possono essere sfruttati da un attaccante.